Roulette Online PRO

ルーレット早見表

固定オッズ早見表
偏りのないホイール前提

ヨーロピアン	アメリカン	フレンチ
シングルゼロ・ポケット37個	0と00・ポケット38個	ラ・パルタージュ（採用時）
ハウスエッジ2.70%	**ハウスエッジ5.26%**	**イーブンマネーベットで1.35%**

シングルゼロのレイアウト

テーブル順（ホイール順ではない）

チップ位置の例：1ストレートアップ・2スプリット・3ストリート・4コーナー・5シックスライン

アウトサイド：赤／黒、奇数／偶数、1〜18／19〜36は、それぞれ18個の数字をカバーします。ゼロは赤でも黒でも、奇数でも偶数でも、ローでもハイでもありません。

配当と確率

1スピンあたりの当たる確率

ベット	対象	配当	EU（37）	US（38）
ストレートアップ	1	35:1	2.70%	2.63%
スプリット	2	17:1	5.41%	5.26%
ストリート／トリオ	3	11:1	8.11%	7.89%
コーナー	4	8:1	10.81%	10.53%
ファーストフォー（0、1、2、3）	4	8:1	10.81%	–
シックスライン	6	5:1	16.22%	15.79%
ダズン	12	2:1	32.43%	31.58%
コラム	12	2:1	32.43%	31.58%
赤／黒	18	1:1	48.65%	47.37%
奇数／偶数	18	1:1	48.65%	47.37%
ロー／ハイ（1〜18／19〜36）	18	1:1	48.65%	47.37%
米国ファイブ（0、00、1、2、3）	5	6:1	–	13.16%

米国のトップライン：0、00、1、2、3はポケット5個をカバーし、配当は6:1、ハウスエッジは7.89%です。シングルゼロのファーストフォー（0、1、2、3）は8:1です。

配当の読み方

配当比が示すのは**利益分のみ**です。当たった賭け金も戻ります。$1のストレートアップが当たると、合計$36が戻ります。ベットを組み合わせた場合は、先に賭け金をすべて差し引いてください。1回のスピンで複数のベットが当たることもあります。

ゼロとフレンチルール

標準のアウトサイドベットは、0または00で外れます。ラ・パルタージュは、対象のイーブンマネーベットに限り半額を戻します。アン・プリゾンのルールはテーブルごとに異なるため、ベットの前にレイアウトのルールを確認してください。

フレンチのコールベット

ヴォワザン
ポケット17個 / チップ9枚

ティエール
ポケット12個 / チップ6枚

オルフェラン
ポケット8個 / チップ5枚

ジュ・ゼロ
ポケット7個 / チップ4枚

コールベットは、ホイールの一区画にまたがってベットを組み合わせたものです。当たったポケットによって収支は変わり、特別なエッジはありません。

冷静に。各スピンは独立しており、どのシステムもハウスエッジは変えられません。無理のない損失額と時間の上限をプレイ前に決め、負けを取り戻そうとしないでください。

superslot5.com/learn/roulette-cheat-sheet/
標準の固定オッズ、偏りのないホイールが前提。特殊テーブルは異なる

Roulette Online PRO

人気のルーレット戦略

早見表
イーブンマネーベット向け

よく知られた8つのシステム。実測に基づくランキングではない 1uは基本の賭け金
赤／黒、奇数／偶数、1〜18／19〜36が対象

どの戦略でもハウスエッジは変わりません。標準のシングルゼロは**2.70%**、ダブルゼロは**5.26%**です。

凡例 **当** 当たり　**外** 外れ　0と00は全額の負け。ラ・パルタージュなし

> **マーチンゲール法の要所：**5連敗で31uを失い、次の賭け金は32uです。それを置くには、最初に63uが必要です。勝ちは保証されません。

フラットベット

開始　常に1u
当たり　1uのまま
外れ　1uのまま
リセット　事前に決めたセッションの終了条件を使用
リスク　損失を自動で取り戻す仕組みはない

例 **外当外** ・ 賭け金 **[1, 1, 1]u** ・ 収支 **-1u**

マーチンゲール法

開始　1uから開始
当たり　1uに戻す
外れ　賭け金を2倍
リセット　勝つたびに
リスク　テーブルリミットとバンクロールの限界で取り戻せなくなる

例 **外外当** ・ 賭け金 **[1, 2, 4]u** ・ 収支 **+1u**

パーレー法／逆マーチンゲール法

開始　1uから開始
当たり　1u、2u、4uと倍にする
外れ　1uに戻す
リセット　負けた時、または3連勝後
リスク　途中で1回でも負けると、サイクルは−1u

例 **当当当** ・ 賭け金 **[1, 2, 4]u** ・ 収支 **+7u**

ダランベール法

開始　1uから開始
当たり　1u減算（下限1u）
外れ　1u加算
リセット　なし
リスク　連敗で賭け金が着実に上がる

例 **外外当当** ・ 賭け金 **[1, 2, 3, 2]u** ・ 収支 **+2u**

フィボナッチ法

開始　1u、1u、2u、3u、5u、8u…を使用
当たり　2項戻る（最初の1uが下限）
外れ　1項進む
リセット　最初の項が最小
リスク　勝っても損失を取り戻せるとは限らない

例 **外外外当** ・ 賭け金 **[1, 1, 2, 3]u** ・ 収支 **-1u** ・ 次は1u

ラブシェール法

開始　列[1, 2, 3]。両端の合計をベット（1個ならその値）
当たり　両端を消す
外れ　賭け金を列の末尾に追加
リセット　列が空になったら
リスク　負けると列が伸び、賭け金に上限がない

例 **外当当** ・ 賭け金 **[4, 5, 5]u** ・ 収支 **+6u**

1-3-2-6

開始　1uから開始
当たり　3u、2u、6uと進む
外れ　1uに戻す
リセット　4連勝後
リスク　終盤の負けで利益が消える。目標達成は保証されない

例 **当当当当** ・ 賭け金 **[1, 3, 2, 6]u** ・ 収支 **+12u**
終盤の負け　当当当外 ・ 収支 **0u**

オスカーズグラインド法

開始　サイクルの目標は+1u。1uから開始
当たり　不足なら1u増額。必要額が上限
外れ　現在の賭け金を維持
リセット　+1uに達したら
リスク　サイクルが長引き、バンクロールを使い果たすことがある

例 **外外外当当当** ・ 賭け金 **[1, 1, 1, 1, 2, 1]u** ・ 収支 **+1u**

無理のない予算と終了時間をプレイ前に決め、負けを取り戻そうとしないでください。
勝利を保証する戦略はありません。